



Anleitung zum Gebrauch von Revit-Objekte KNAUF Danoline Paneele

Hersteller	Manuell durchgeführt für Versionsobjekt	Datum der letzten Aktualisierung
KNAUF DANOLINE A/S	1.0	02/09/2015
Objekttypen	Entwickelt und getestet in	Objekt URL
Deckensystem Familie & Wandsystemfamilie: Parametrische Modelle für Decken- und Wandpaneele	Revit Architecture 2012	www.knaufdanoline.com
Kurze Beschreibung		
Objekte zum entwerfen von Knauf Danoline Decken- und Wandplattensystemen. Die Dateien werden nach den Produktlinien benannt. Jede Datei besteht aus allen in der gegebenen Reihe enthalten Modellen.		

Die Verwendung von Knauf Danoline Families

Knauf Danolines Objekte für Revit Architecture besteht aus einer Anzahl von Bauteilen konzipiert für Revits 'System Families' für Deckensysteme ('ceilings') und Wände ('walls').

Die Objekte werden in Projektdateien mit mehreren 'System Families' unterteilt und nach Typ gruppiert. Die Familien werden mit dem Systemnamen auf der Typ-Ebene benannt.

Die Objekte geben den Nutzern die Möglichkeit, sich schnell Überblick über die verfügbaren Bauelemente und Systeme zu schaffen und diese dann in das aktuelle Projekt zu importieren.

Transfer der Familien

Da "System Families" auf andere Weise funktionieren als normale Revit Families, können Knauf Danoline Families nicht standardmäßig in das aktuelle Projekt importiert werden. Es ist daher notwendig, eine der beiden folgenden Methoden zu verwenden:

- 'Transfer project standards' können unter 'Manage' gefunden werden, und die gewählte oder alle Standards und Familien aus einem zum anderen Projekt zu übertragen.
- 'Copy/Paste', funktioniert wie bei allen anderen Anwendungen. Wir empfehlen die Verwendung von 'Copy/paste'. Diese

Methode hat sich als die sicherste erwiesen (siehe Kasten rechts).

Anleiten für die Verwendung von 'Copy/paste'.

1. Öffnen Sie die Projektdatei, aus der Sie einen Systemtyp verwenden möchten und navigieren Sie zu dem bestimmten Typ, den Sie übertragen möchten.
2. Wählen Sie die Familie, und wählen Sie 'Copy' (Strg + c), um die Familie in die Zwischenablage zu kopieren.
3. Öffnen Sie das Projekt, in das Sie die Familie kopieren möchten.
4. Wählen Sie "Paste" (Strg + v) und platzieren Sie die Familie in das Projekt.

Die Familie ist jetzt in das Projekt kopiert.

Möchten Sie nicht die ganze Instanz der Familie in Ihrem Projekt verwenden, können Sie diese einfach löschen -

der Familientyp wird immer noch Teil des Projekts sein und ist in der Familien-Übersicht ganz links zu finden.

'Copy/Paste' Vs 'Transfer project standards'?

Viele benutzen die Funktion 'Transfer project standards' wenn es um die Übertragung der 'System families' von einem Projekt zum anderen kommt.

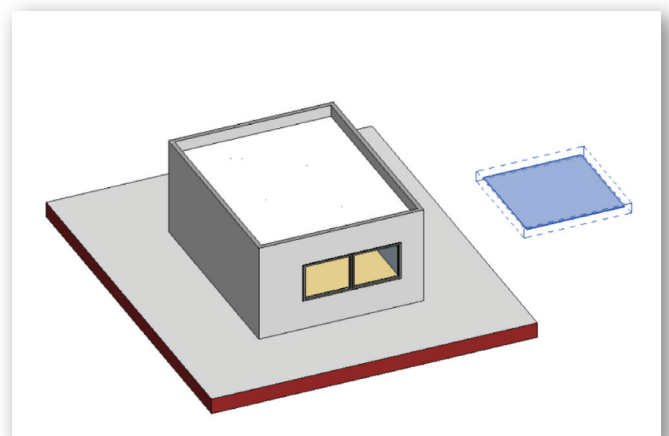
Allerdings gibt es erhebliche Gefahr bei Benutzung von diesen. Sie können schnell dazu kommen, die untergeladene Einstellungen zu überschreiben, die Sie in das Projekt übertragen haben.

Es wird daher empfohlen, dass Sie die "copy / paste" Funktion verwenden, da das

Fehlerrisiko bei dieser Methode minimal ist.

Edge	Pattern	Regular		
	Tile Size Suspension	600x600x6,5	600x600x9,5	625x625x9,5
A	S15			
	S24			

Öffnen Sie die Knauf Danoline Dateien, die die aktuellen "System Families" enthält, wählen Sie den aktuellen Familientyp und kopieren Sie ihn.

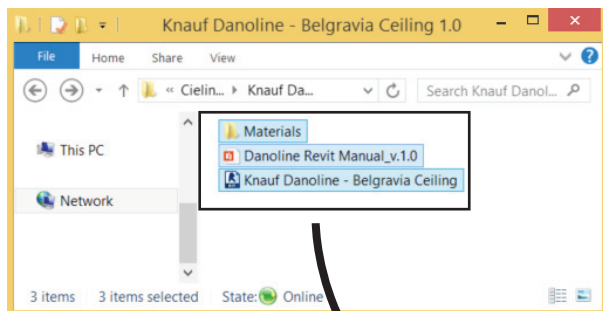


Öffnen Sie das Projekt, in das Sie die Familie übertragen möchten. Wählen Sie 'Paste' um die Familie in die Datei zu setzen. Die eingegebene Familie kann wieder gelöscht werden, das Projekt 'erinnert sich' an die importierte Systemfamilie.

Materialien

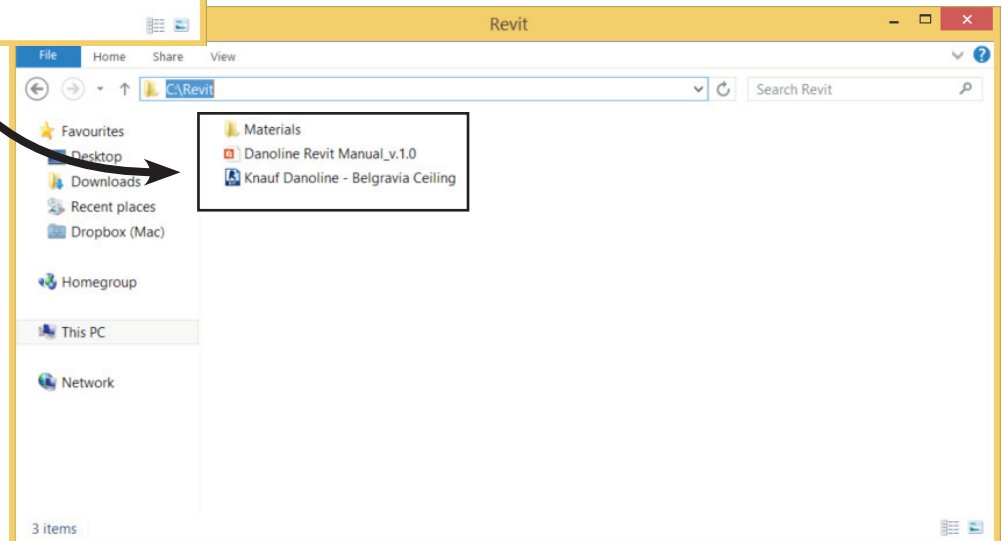
In der ZIP-Archiv für Knauf Danoline Objekte ist eine Material-Bibliothek vorhanden. Wenn Sie einen neuen Ordner mit dem Namen "Revit", auf dem Laufwerk C (Pfad "C: \ Revit \ ") erstellen und den Inhalt der ZIP-Datei in diese kopiert werden, wird der Materialparameter, die Richtigen Bilder und Texturen automatisch verwenden. Dies geschieht, da die Parameter bezieht sich auf den Pfad "C: \ Revit \ Materials". Revit-Datei kann entweder von hier geöffnet werden oder einen anderen gespeicherten ort. Wenn mehrere Modelle verwendet werden soll, wird der Vorgang wiederholt. Die neue Dateien werden hinzugefügt und die vorahndene werden überchrieben oder übersprungen.

Inhalt der ZIP-Archiv



Manuell erstellter Ordner: C:\Revit

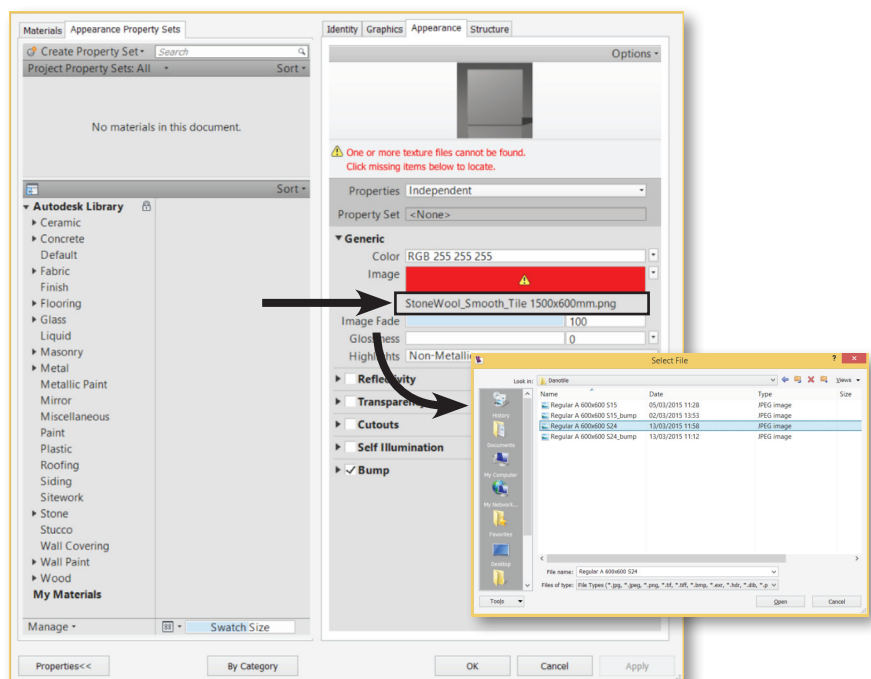
Zip Inhalte werden kopiert



Falls ein anderer Speicherort für die Material-Bibliothek gewünscht ist, muss dieser in der Revit-Datei aktualisiert werden.

Wenn das Material nicht korrekt erzeugt werden konnte, wird ein roter Hintergrund mit "!" angezeigt. Dies bedeutet, dass Sie die MaterialDatei wieder manuell verknüpfen müssen, indem Sie auf den Datei-Namen im TexturEingabefeld klicken. Dann navigieren Sie auf den Pfad, in dem sich die Bilddatei befindet.

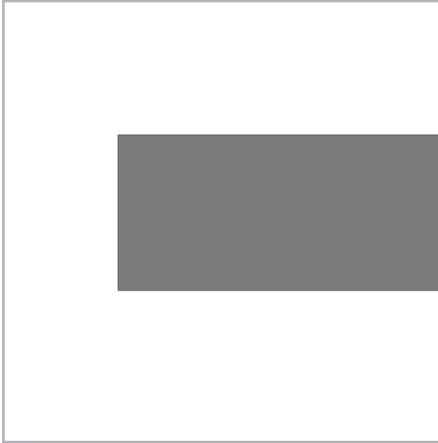
Wenn Sie dies einmal für eine Familie durchgeführt haben, werde die restlichen Materialien dieser Familie ebenfalls geladen solange sie sich im gleichen Material-Bibliotheks-Ordner befinden. Wenn nicht wird der Prozess für die verbleibenden Materialien wiederholt.



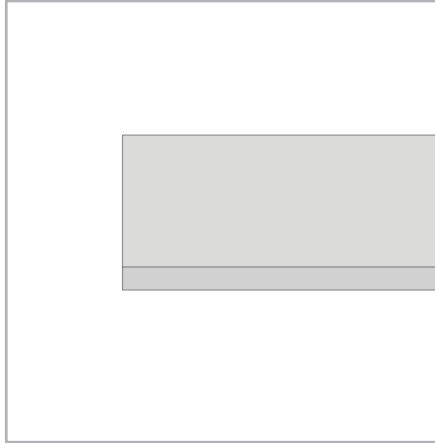
Detailierung und Geometrie

Die Geometrie von Objekten basiert auf den Revit Standarts für 'System Families'. Dies bedeutet, dass die drei bestehenden Detailebenen unterstützt werden. In der Praxis gibt es allerdings nur zwei Ebenen da 'Fine' und 'Medium' gleich sind.

Die folgenden Abbildungen zeigen Beispiele für die Geometrie der drei Detailebenen.



Detail der Deckenfamilie in der Ebene 'Coarse'



Detail der gleichen Familie in den Ebenen 'Fine' oder 'Medium'



Beispiel einer Visualisierung der Familie mit Knauf Danoline Materialien.